



CARE/Hetdi Schemm

kostenlose
Fortbildung

Planspiel: HURRA, die Welt geht unter!

Erlerne das Planspiel in unserer Fortbildung und verwende es für Deine Bildungsarbeit!

Das Konzept

Im Planspiel „HURRA, die Welt geht unter!“ erlangen Schüler:innen einen spielerischen Zugang zu den komplexen Themen Klimawandel und Migration. Sie wechseln ihre Perspektiven und verstehen so globale Zusammenhänge, ungleiche Privilegien und klimabedingte Migration.

Das Spiel

Die Schüler:innen werden in zwei Gruppen unterteilt: Sie leben entweder im Globalen Norden oder im Globalen Süden. Sie spüren unmittelbar, wie sich ihr Handeln auf ihre Mitmenschen und die Umwelt auswirken beziehungsweise was Entscheidungen anderer für sie bedeuten können.

Im Verlauf des Spiels werden sie vor Aufgaben gestellt, die sie bewältigen müssen: Schaffen sie es jede Runde, ihre Familie zu versorgen? Führen sie einen klimaschädlichen Lebensstil und riskieren damit, dass die Klimakrise noch härter zuschlägt? Wie gehen sie mit Dürren, Fluten oder Stürmen um, die als Folge des Klimawandels auftreten? Werden sie gezwungen sein, ihre Heimat zu verlassen?

Nach dem Spiel: Mut machen

Im Anschluss an das Planspiel reflektieren die Schüler:innen das Erlebte. Zudem erfahren sie von der Arbeit bedeutender Klima-Aktivist:innen. Inspiriert von diesen, erkunden sie ihre eigenen Handlungsspielräume genauer und gehen gestärkt und motiviert aus dem Workshop.

Wer?

Freie Trainer:innen, die Schüler:innen ab der 8. Klasse zum Thema Migration und Klima sensibilisieren möchten

Wann & wo?

15. Okt. 2024, 13.30 – 18.30 Uhr

LIFE Bildung Umwelt Chancengleichheit e.V., Rheinstr. 45, Aufgang C, 12161 Berlin

Die Teilnahme ist kostenlos!

Anmeldung

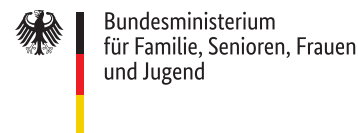
Schreiben Sie uns eine E-mail an: bildung@care.de mit Angabe von Namen und Organisation/Schule.

Rückfragen & Kontakt

Louisa van den Bosch
bildung@care.de
oder vandenbosch@care.de
0228 – 97563-339



Gefördert vom



Klimazirkus
am Tempelhofer Feld

im Rahmen des Bundesprogramms

Demokratie **leben!**